PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 334, onsdag 25. juni 2003

REDAKSJONELT

Det er selvsagt for det meste ARCON som står i hodet på oss i Ares-miljøet akkurat nå. Hele PHOBOS-redaksjonen er engasjert, hver med sitt område eller sine ting, og de fleste andre aktive i miljøet også. Likevel får vi ut et nytt nummer av medlemsbladet (vi gir oss ikke **så** lett!) og kommer nok også som vanlig til å følge opp med et første nummer i juli med litt statistikk, fulgt av resultatlister etc. etter hvert som de blir tilgjengelige. Ja, siden det skal være en sterkt innskrenket poengsetting/dømming i år, kan det vel hende at vi faktisk får ferdige resultatlister allerede rett etter at spillfestivalen vår er avsluttet denne gang. Følg med i numrene våre videre utover sommeren!

KOM PÅ ARCON 19!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (`Hei, Svertulf!`) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer…

VISDOM #18

The GM is always right.
Cruel, sadistic, vicious – but **al-ways** right!

PHOBOS
Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill
Gratis til medlemmene!

Redaksjon:
Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen
Bidrag kan også leveres via **Thomas Refsdal** på Blindern
Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden (unntatt til 4. onsdag i desember)

EX CATHEDRA #233

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Siden dette nummeret kommer umiddelbart før ARCON, er selvsagt undertegnede nokså hektisk opptatt av å arrangere spillfestival akkurat nå. Likevel skal jeg nå kunne gjøre mitt til å få ut et lite PHOBOS også. Det er ikke alltid vi har så mye positivt nytt å skrive om, men akkurat nå er vel heller problemet for mange enn for få saker. Det kunne vært mulig å kommentere en rekke forskjellige ting, alt fra den groteske likskjendingssaken i Skien (der en potensiell «black metal»-satanisme-laiv-rollespill-tråd ikke var så vanskelig å øyne, for de av oss med en pessimistisk livsholdning!) til ulike utspill m.h.t. spilleautomater – særlig av betydning for Hyperion og Forbundets potensielle økonomiske grunnlag!

Bare det å ha et Forbund å skulle forholde seg til, er på mange måter en positiv erfaring, selv om man kanskje ikke hadde vært så høy i hatten hvis Skiens-saken hadde utviklet seg i «vår» retning («Og hvorfor står det i denne rollespill-regelboken at man skal hugge hodet av monsteret etter at det er dødt?!?») og måttet rykke ut til forsvar for en hobby som det tross alt ikke kreves særlig mye journalistisk intelligens for å svartmale. Men det er jo også andre, mer positive aspekter ved dette: Man skal ikke mange årene tilbake i tid før man kunne se tilsvarende ting komme opp, i det minste i lokalpressen eller i sammenhenger der ~~ekstremkristne pinnsvina~~ pentekostalister og andre bibeltro sekter var på ferde. Innflytelsen fra amerikanske, fundamentalistiske kristne trossamfunn er omtrent omvendt proporsjonal med forståelsen for rollespill i de kretser, og en stund var vi redde for å få en hysterisk kampanje mot denne hobbyen, slik man hadde sett tendenser til i Sverige.

Men Sverige hadde jo i det minste SVEROK, som rykket ut og gjorde en utmerket «brannslukningstjeneste» ved en rekke anledninger av moralsk panikk i nabolandet (senest ved det groteske «parteringsdrapet» rundt juletider, der offeret dessverre var en laiv/Vampire-spiller...). Noe slikt var det en del av oss hadde i tankene da vi begynte å jobbe med et spillforbund for en fem-seks år siden, og denne typen «ytre PR» vil nok også være en prioritert oppgave for Hyperion.

Ikke minst her i Oslo, med vår tabloiud-presse, vil nok en kejdelig sommerseson være tiden for «avsløringer» om en del av det man driver med – selv om for eksempel laiv til nå for det aller meste har vært svært heldige med PR'en sin. La oss håpe at årets ARCON blir gjennomnført uten at vi får noe episoder som avstedkommer negativ omtale; også vi har hatt det greit med pressen...

Johannes H. Berg

OSLO SPILLFORUM SØNDAG 6/7

Spilltreffet vil som vanlig finne sted hjemme hos Johannes Berg – a.k.a. SSHSS (SimuleringsSpillHobbyens Samlede Sentralkomité), og vi begynner fra kl. 1500. (sae bort fra feilannonsering av "1600" i siste PHOBOS.) Dette er også det andre ARCON Gopher-partyet for sesongen 2003-04, så vi håper at riktig mange av som har holdt på med ARCON-arbeidet i år, kan komme. Men for all del: Enhver med interesse for spillhobbyen er som vanlig hjertelig velkommen – det er ikke **så** stor forskjell på om man jobber for ARCON eller ikke. Og på programmet står nok en gang pizza, spilling, og prating rundt det vi driver med. Trenger du mer info om dette, eller vil si fra at du kommer, er det bare å kontakte Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller alternativt jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å bli med på Oslo Spillforum!